



Steden en staten

DIT WEET JE NU!

LES 1 LEVEN IN EEN STAD

In de tijd van Redmer wonen veel mensen in de stad. De inwoners noemen we poorters. De stad heeft grote, stevige stadsmuren. Binnen de muren is weinig ruimte. De huizen zijn van hout, want dat is goedkoop. Maar het brandt ook makkelijk.

In de stad bepalen de burgemeester en zijn helpers de regels. Zij worden de vroedschap genoemd. De politie zorgt ervoor dat iedereen zich aan die regels houdt. Een politieagent heet een rakker. Mensen met hetzelfde beroep vormen in de stad gilden. De leden maken afspraken en zorgen voor elkaar. Eén keer per jaar is de jaarmarkt. Het lijkt dan wel een circus!



In de stad zijn de straten smal.

LES 2 LEVEN IN EEN KASTEEL

De grond waarop de stad van Redmer is gebouwd, is in bezit van een heer. Rijke mensen kopen van hem rechten, zoals het stadsrecht. Een dorp is dan voortaan een stad.

De heer van Redmer woont in een kasteel. Het kasteel is een veilige plaats. De muren zijn dik en stevig. En er ligt vaak een slotgracht omheen. Binnen is het donker en koud. Behalve in de ridderzaal, waar de heer praat met zijn ridders. En waar hij met zijn familie eet. Een toernooi is een wedstrijd waar ridders tegen elkaar vechten. Ze dragen een wapenrusting. Ze zijn ingepakt in een harnas. Je herkent ze alleen aan hun schild.



Spannend! Wie zal er winnen?

LES 3 HONDERD JAAR BOUWEN AAN EEN KERK

Vooraf monniken lezen en schrijven in de tijd van Redmer. Dat doen ze in het Latijn, de taal van de oude Romeinen. Poorters lezen boeken in de volkstaal. Dat is de taal van de eigen streek of stad. In steden worden grote, hoge kerken gebouwd. Zo'n kathedraal is van buiten mooi versierd. Binnen vallen de kleurige ramen op. De bouwmeester maakt bouwtekeningen en houdt toezicht op de bouw. De pest is de ergste ziekte in de stad. Je krijgt het van een vlooienbeet. Maar in de tijd van Redmer weet men dat niet. Snaveldokters proberen zieken beter te maken. Hun masker lijkt op een 'snavel'. Daarin zitten kruiden.



De bouw van een kathedraal duurt erg lang.